

Les applications learningapps.org

Sélection

- Grille de lettres
- Jeu du millionnaire
- QCM (plusieurs bonnes réponses possibles)
- QCM (une seule bonne réponse)
- Repérer certains mots d'un texte

Association

- Classer par catégorie
- **Classer par paire**
- Grille d'assignation
- Grille de correspondance
- Jeu de paires
- Placement sur images
- Placement sur une carte géographique
- Puzzle de classement
- Regroupement

Séquence

- Classement sur un axe
- Séquence / Ordre

Ecriture

- Compléter/remplir une grille
- Mots croisés
- Pendu
- Quiz avec saisie de texte pour la réponse
- Texte à trous

Multi-joueurs

- Course de chevaux
- Estimer
- Jeu de classification
- Qu'est-ce qui se trouve à quel endroit?
- Quiz multijoueur

Outils

- Cahier de notes
- Calendrier
- Chat
- Ecriture collaborative
- Matrice App
- Mindmap (Cartes mentales)
- Tableau d'affichage
- Vidéo avec insertions
- Voting

SELECTION



1. Pferd
2. Kücken
3. Ziege
4. Hahn
5. Taube
6. Schwein
7. Schaf
8. Huhn
9. Gans
10. Bauernhaus
11. Bäuerin
12. Ente

Grille de lettres

de: Michael Hielscher

Trouver des mots dans une grille composée de lettres.

Exemples

Créer Grille de lettres



Jeu du millionnaire

de: Michael Hielscher

Répondre aux questions à difficulté croissante

Exemples

Créer Jeu du millionnaire



QCM (plusieurs bonnes réponses possibles)

de: Michael Hielscher

Questionnaire QCM avec un contenu multimédia où plusieurs bonnes réponses peuvent être possibles.

Exemples

Créer QCM (plusieurs bonnes réponses possibles)



QCM (une seule bonne réponse)

de: Michael Hielscher

Questions à choix multiples avec un contenu multimédia et une seule bonne réponse possible.

Exemples

Créer QCM (une seule bonne réponse)



Repérer certains mots d'un texte

de: Michael Hielscher

Certains mots d'un texte doivent être colorés d'un clic.

Exemples

Créer Repérer certains mots d'un texte

ASSOCIATION



Classer par catégorie

de: Nico Steinbach

Ce modèle permet de créer des catégories auxquelles doivent être associés des contenus multimédia.

Exemples

Créer Classer par catégorie



Classer par paire

de: Michael Hielscher

Dans ce modèle, des textes, des images, des sons ou des vidéos doivent être classés par paires.

Exemples

Créer Classer par paire



Grille d'attribution

de: Michael Hielscher

Les cartes de la grille doivent être associées. Utilisez la souris pour déplacer les cartes de la partie haute vers le bas.

Exemples

Créer Grille d'attribution



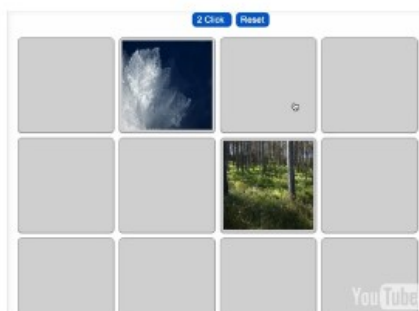
Grille de correspondance

de: Michael Hielscher

Il faut glisser-déposer les fiches au bon endroit dans une grille de cinq colonnes au maximum.

Exemples

Créer Grille de correspondance



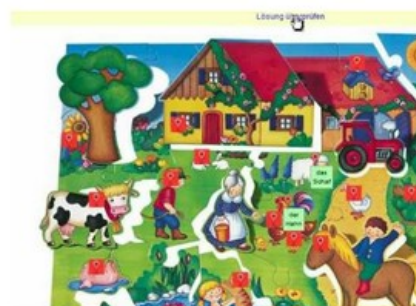
Jeu de paires

de: Nico Steinbach

Pair classique avec images et textes.

Exemples

Créer Jeu de paires



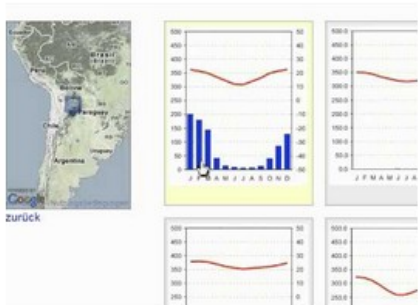
Placement sur images

de: Gregor Lütolf

Dans ce modèle, des textes, des images, des sons ou des vidéos doivent être associés par paires aux signets de l'image.

Exemples

Créer Placement sur images



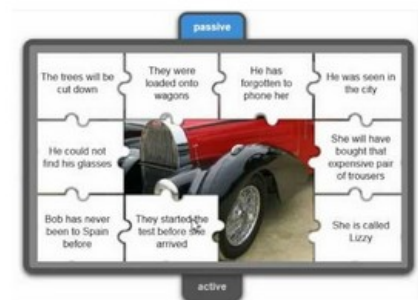
Placement sur une carte géographique

de: Michael Hielscher

Dans ce modèle, des textes, des images, des sons ou des vidéos doivent être associés à des points sur une carte.

[Exemples](#)

[Créer Placement sur une carte géographique](#)



Puzzle de classement

de: Michael Hielscher

Pour réaliser ce puzzle, il faut classer des termes dans différents groupes. Chaque terme bien classé révèle une partie de l'image ou de la vidéo masquée.

[Exemples](#)

[Créer Puzzle de classement](#)



Regroupement

de: Michael Hielscher

Dans ce modèle, il est possible de créer de 2 à 4 groupes, auxquels des éléments doivent ensuite être associés.

[Exemples](#)

[Créer Regroupement](#)

SEQUENCE



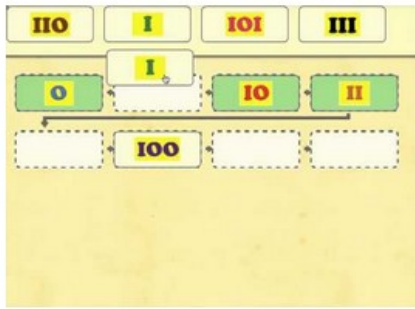
Classement sur un axe

de: Michael Hielscher

Dans ce modèle, des textes, des images, des sons ou des vidéos doivent être classés sur un axe.

[Exemples](#)

[Créer Classement sur un axe](#)



Séquence / Ordre

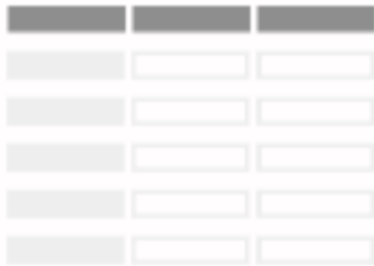
de: Michael Hielscher

Dans ce modèle, des textes, des images, des sons ou des vidéos doivent être classés dans le bon ordre.

[Exemples](#)

[Créer Séquence / Ordre](#)

ECRITURE



Compléter/remplir une grille

de: Michael Hielscher

Une grille avec au maximum cinq colonnes partiellement remplies doit être complétée en entrant dans les lacunes les termes qui conviennent.

[Exemples](#)

[Créer Compléter/remplir une grille](#)



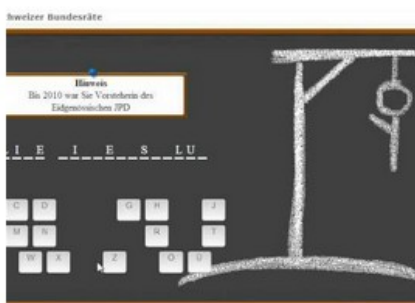
Mots croisés

de: Michael Hielscher

Créer une grille de mots croisés classique.

[Exemples](#)

[Créer Mots croisés](#)



Pendu

de: Nico Steinbach

Trouvez le mot recherché en cliquant sur les lettres avant de finir complètement pendu.

[Exemples](#)

[Créer Pendu](#)



Quiz avec saisie de texte pour la réponse

de: Michael Hielscher

Quiz avec saisie de texte pour chaque question. Vous pouvez également proposer plusieurs réponses correctes pour une question.

Exemples

Créer Quiz avec saisie de texte pour la réponse



Texte à trous

de: Michael Hielscher

Test à trou avec sélection ou écriture de la réponse.

Exemples

Créer Texte à trous

MULTI-JOUEURS



Course de chevaux

de: Nico Steinbach

Up to six players answer questions and try to finish before the others.

Exemples

Créer Course de chevaux



Estimer

de: Michael Hielscher

Dans ce jeu pour 2 à 4 joueurs, il s'agit de répondre à des questions en donnant une estimation sous forme de nombre.

Exemples

Créer Estimer



Jeu de classification

de: Michael Hielscher

Dans ce jeu pour 2 à 4 joueurs il faut ranger certains termes dans le bon ordre. On peut définir soi-même les questions du jeu.

[Exemples](#)

[Créer Jeu de classification](#)



Qu'est-ce qui se trouve à quel endroit?

de: Michael Hielscher

Dans ce jeu pour 2 à 3 joueurs, des lieux doivent être placés sur un plateau de jeu avec la plus grande précision possible. Les questions peuvent être définies librement.

[Exemples](#)

[Créer Qu'est-ce qui se trouve à quel endroit?](#)



Quiz multijoueur

de: Nico Steinbach

Ce modèle permet à plusieurs joueurs d'entrer en compétition en répondant à plusieurs questions à choix appartenant à différentes catégories. Les questions peuvent être classées par difficulté et en conséquence rapporter plus de points.

[Exemples](#)

[Créer Quiz multijoueur](#)

OUTILS



Cahier de notes

de: Michael Hielscher

Ce cahier fonctionne comme un forum sur le net. À gauche, on trouve une liste de sujets et à droite les différents commentaires. Les nouveaux sujets et commentaires seront automatiquement enregistrés.

[Exemples](#)

[Créer Cahier de notes](#)

Kalenderwoche 16

Samstag 24.8.2013	Sonntag 25.8.2013	Montag 26.8.2013	Mardi 27.8.2013	Mittwoch 28.8.2013
1:00				
2:00				
3:00				
4:00				
5:00				
6:00				
7:00				
8:00				
9:00				
10:00				
11:00				
12:00				
13:00				
14:00				
15:00				
16:00				
17:00				
18:00				
19:00				
20:00				
21:00				
22:00				
23:00				
24:00				

Calendrier

de: Michael Hielscher

Un emploi du temps à remplir de façon collective.

Exemples

Créer Calendrier



Chat

de: Michael Hielscher

Un chat à intégrer sur votre propre site.

Exemples

Créer Chat



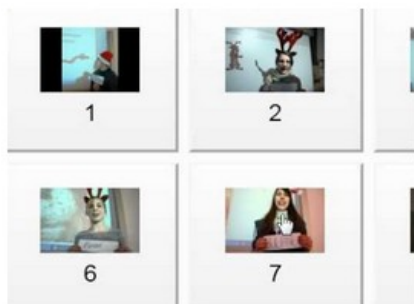
Ecriture collaborative

de: Nico Steinbach

Ecrivez ensemble avec QikPad.

Exemples

Créer Ecriture collaborative



Matrice App

de: Michael Hielscher

Créez une collection de plusieurs apps dans un tableau.

Exemples

Créer Matrice App



Mindmap (Cartes mentales)

de: Michael Hielscher

Mindmap - ne fonctionne pas avec tous les navigateurs.

Exemples

Créer Mindmap (Cartes mentales)

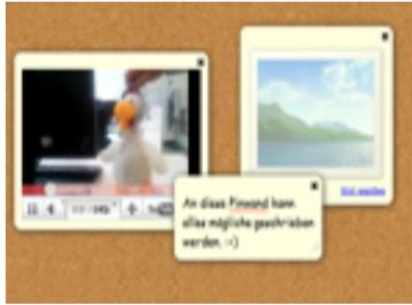


Tableau d'affichage

de: Michael Hielscher

Un simple tableau pour afficher des contenus multimédias.

Exemples

Créer Tableau d'affichage



Vidéo avec insertions

de: Michael Hielscher

Ce modèle peut s'accompagner d'une audio/vidéo avec des insertions supplémentaires.

Exemples

Créer Vidéo avec insertions



Voting

de: Michael Hielscher

Provide one or more questions for voting by day, hour or in random order.

Exemples

Créer Voting